



Ventspils Digitālais centrs aicina apgūt IT rīkus ilgtspējības mācīšanai

Digitālās nedēļas ietvaros Ventspils Digitālais centrs aicina ikvienu interesentu pieteikties kursam "Mācīt par ilgtspējību mūsdienīgi un radoši!" , kurā varēs iepazīties ar dažādiem IT rīkiem, ar kuru palīdzību var mācīt par bioloģisko daudzveidību, sugu izmiršanu, bezatkritumu dzīvesveidu u.tml. tēmām. Kurss ir piemērots pedagogiem un ikvienam interesentam, kas interesējas par ilgtspējīgas vides risinājumiem!

Kurss norisināsies 27. aprīlī plkst. 9.00 – 13.55 Digitālās transformācijas centrā, Akmeņu ielā 5. Apmācības notiks 6 akadēmiskās stundas. Pieteikties iespējams līdz 26. aprīlim: šeit.

Mācību programma:

- Iepazīšanās ar dažādiem IT rīkiem, ar kuru palīdzību var mācīt ilgtspējību:
 - tīmekļa vietnes;
 - 3d pildspalvas;
 - virtuālās galerijas;
 - mākslīgais intelekts, mašīnmācīšanās (*code.org*);
 - Minecraft Education Edition pasaulītes;
 - citi rīki.
- **Minecraft education edition** iespējas, stundu plāni:
 - klimata pārmaiņas;
 - bioloģiskā daudzveidība;
 - esi radošs – bites.
- Spēle **AI for Oceans** (mākslīgais intelekts okeāniem):
 - mākslīgais intelekts, mašīnmācīšanās;
 - virtuāla robota apmācības;
 - mākslīgā intelekta datu biežums un kvalitāte;
 - mākslīgā intelekta ietekme uz sabiedrību, tā priekšrocības un trūkumi.

Nodarbības vadītājs pasniedzēja Māra Kalneja. Maksa par kursu: 27 EUR. Apmācību noslēgumā dalībnieki saņems Ventspils Digitālā centra sertifikātu.

Papildus informācija Ventspils Digitālajā centrā, Akmeņu ielā 3, rakstot uz e-pastu macibas.vdc@ventspils.lv vai zvanot pa tālruni 63607607.

Informējam, ka Ventspils Digitālā centra rīkoto pasākumu un apmācību laikā informācijas atklātības nodrošināšanai un ilustratīvi mākslinieciskiem mērķiem, publicitātei, mārketingam un intervijām, var tikt veikta fotografēšana, video vai audiovizuāla fiksācija. Fotoattēli un video var tikt izvietoti Ventspils Digitālā centra portālā www.digitalaiscentrs.lv, kā arī sociālajos tīklos Facebook, Instagram un TikTok.