



Ventspilī radīts tīmekļa lietotnes prototips

“Lampiņu drudzis”

Gaidot Pilsētas galvenās egles iedegšanas svētkus, Ventspilī īstenota ideja, kas apvieno tehnoloģijas un Ziemassvētku tradīcijas. Tapis tiešsaistes projekts – vietne “Lampiņu drudzis”, kur ikvienam, izmantojot spēles elementus, ir iespēja piedalīties Ziemassvētku egles rotāšanā. Projekts tapis, sadarbojoties Ventspils Augstskolas Informācijas tehnoloģiju fakultātei un Ventspils Kultūras centram.

Spēle noslēgsies 30. novembrī, kad Lielajā laukumā notiks Pilsētas galvenās egles iedegšanas svētki. Kulminācijas brīdī iemirdzēsies gan spēles, gan pilsētas Ziemassvētku rotājumi un egle. “Šī spēle ir prototips un mans pirmais pilnais projekts, kuru izstrādāju no A līdz Z,” stāsta spēles izstrādātājs, Ventspils Augstskolas studiju programmas “Programmēšanas Speciālists” students Aleksis Grečuhins. “Tas bija intensīvs un izaicinošs darbs, kas palīdzēja man attīstīt programmēšanas iemaņas un iespēju izprast, kā notiek sadarbība ar pasūtītāju un kā pielāgoties viņa redzējumam.”

Projekts kalpo arī kā pētījums – mēģinājums noskaidrot, vai ar spēles palīdzību iespējams radīt Ziemassvētku noskaņu. Aleksis īpaši pateicas Informācijas tehnoloģiju fakultātes lektorei Karīnai Šķirmantei par profesionālu atbalstu un sprinta atskaišu sistēmu, kas palīdzēja efektīvi virzīt darbu uz priekšu. Šis projekts apliecina, kā tehnoloģijas un radošas idejas var apvienoties, lai radītu jaunas iespējas.

Spēle “Lampiņu drudzis” ir pieejama bez maksas.

SPIED ŠEIT, lai pievienotos spēlei un atbalstītu Ventspils radošās idejas!

30. novembrī Lielajā laukumā no plkst. 14:00 valdīs svētku atmosfēra ar tirdziņu, koncertiem un dažādām aktivitātēm, bet plkst. 17:00 visi tiek aicināti uz svinīgo egles iedegšanas ceremoniju, kas iezīmēs Ziemassvētku gaidīšanas sākumu.

Projekts realizēts ar Ventspils Kultūras centra, Ventspils Augstskolas un Ventspils valstspilsētas pašvaldības atbalstu.